

REGULAMIN

Powiatowego Turnieju Halowej Piłki Nożnej Ochotniczych Straży Pożarnych o PUCHAR STAROSTY OŚWIĘCIMSKEGO

§ 1. CELE TURNIEJU

Celem turnieju jest:

1. Rozwijanie aktywności sportowej Ochotniczych Straży Pożarnych
2. Propagowanie zdrowego trybu życia, aktywnego wypoczynku i rekreacji
3. Integracja środowiska strażackiego
4. Podnoszenie sprawności fizycznej strażaków

§ 2. ORGANIZATORZY

Organizatorem Turnieju jest Ochotnicza Straż Pożarna w Chełmku.

§ 3. TERMIN I MIEJSCE ROZGRYWEK

Turniej organizowany jest dnia 28 stycznia 2012 roku o godzinie 8:30 w hali sportowej w Chełmku przy ulicy Krakowskiej.

§ 4. UCZESTNICY

1. Prawo udziału w turnieju mają drużyny OSP, które zgłosiły swój udział.
2. W turnieju prawo gry mają tylko zawodnicy, którzy są członkami Ochotniczych Straży Pożarnych (posiadają legitymacje OSP do wglądu przez organizatora lub sędziego meczowego).
3. Zgłoszenia drużyny należy dokonać na formularzu stanowiącym załącznik nr 1 do regulaminu
4. Każda drużyna składa się z maksymalnie 12 osób (10 piłkarzy + 2 osoby obsługi drużyny).
5. Zawodnicy winni posiadać przy sobie dowody tożsamości ze zdjęciem.
6. Gospodarz turnieju zastrzega sobie prawo wystawienia miejscowej drużyny OSP.

§ 5. ZASADY I SYSTEM ROZGRYWEK

1. Mecze rozgrywane są na boisku o wymiarach 40m x 20m.
2. Bramki mają wymiar 3m x 2m.
3. Mecze rozgrywane są piłką przeznaczoną do gry w piłkę nożną w hali.
4. Pole karne stanowi półkole o promieniu 6 metrów.
5. Bramkarz może chwytać piłkę w ręce tylko w polu karnym.
6. Zawodnicy każdej drużyny, za wyjątkiem bramkarza, występują w jednolitych strojach, które na koszulkach posiadać muszą czytelne numery.
7. Bramkarze obydwu zespołów muszą różnić się wyraźnie ubiorem od pozostałych zawodników występujących na boisku.
8. Prawo wyboru koszulek przysługuje zespołowi wymienionemu w protokole na pozycji „goście”
9. W trakcie meczu zawodnicy występują w obuwiu sportowym odpowiadającym wymogom nawierzchni hali sportowej (spód obuwia w jasnych kolorach).
10. Na ławce rezerwowej mogą przebywać zawodnicy oraz osoby z obsługi danej drużyny.
11. Każdy mecz rozpocząć musi minimum 5 zawodników z każdej drużyny.
12. W trakcie meczu na boisku każdą drużynę reprezentuje 5 zawodników, z których jeden pełni funkcję bramkarza.
13. W czasie meczu na boisku w drużynie musi występować minimum 4 zawodników, w przeciwnym razie drużyna otrzymuje walkower.
14. W trakcie meczu ilość zmian zawodników w drużynie jest nieograniczona.

15. Każda drużyna dokonuje zmian tylko w strefie zmian.
16. Strefa zmian dotyczy tylko własnej połowy boiska po stronie ławki rezerwowych.
17. Zawodnik rezerwy może wejść na boisko dopiero w chwili, gdy zawodnik dotychczas grający je opuści.
18. Jeśli zawodnik rezerwy wejdzie na boisko za wcześnie może zostać ukarany żółtą kartką.
19. Do prowadzenia zawodów muszą być wyznaczeni sędziowie, którzy odpowiadają za przebieg i bezpieczeństwo w czasie gry.
20. Rozstrzygnięciom sędziowskim podlegają również przewinienia dokonywane podczas chwilowej przerwy w grze oraz gdy piłka jest poza grą, a także po zakończeniu meczu.
21. Jurysdykcji sędziów podlegają również zawodnicy rezerwowi oraz osoby obsługi drużyny.
22. Za nieprawidłowe i niesportowe zachowanie osoby z obsługi drużyny mogą zostać usunięci z ławki rezerwowych.
23. Rozstrzygnięcia sędziów dotyczące faktów związanych z grą są ostateczne.
24. Sędzia ma prawo nie dopuścić do gry zawodnika wówczas, gdy zawodnik nie zachowuje się sportowo lub jest w stanie wskazującym po spożyciu alkoholu.
25. Ukazanie zawodnika żółtą kartką skutkuje czasowym (1 lub 2 minuty, w zależności od decyzji sędziego) wykluczeniem zawodnika z gry. Drużyna przez ten czas gra w osłabieniu. Po upływie kary zawodnik wraca na boisko.
26. Ukazanie zawodnika czerwoną kartką skutkuje wykluczeniem zawodnika do końca trwania meczu. Drużyna gra przez 5 minut w osłabieniu. Po upływie kary na boisko może wejść inny zawodnik.
27. W trakcie meczów nie obowiązują tzw. „spalone”.
28. Zabrania się wchodzenia tzw. „wślizgiem”.
29. Drużynie podczas meczu przysługuje jedna 1minutowa przerwa na żądanie.
30. Auty boczne wykonywane będą z linii bocznej, a piłka wprowadzana będzie do gry nogą.
31. Aut boczny musi zostać wykonany w ciągu 6 sekund. W przeciwnym wypadku sędzia odgwizduje aut dla drużyny przeciwnej.
32. Po wyjściu piłki za linię końcową boiska bramkarz wznawia grę rękoma. Czas trzymania piłki w ręku wynosi maksymalnie 6 sekund. Po wypuszczeniu piłki na nawierzchni, bramkarz nie może jej ponownie dotknąć rękoma. Z chwilą ustawienia piłki na nawierzchni gra zostaje wznowiona.
33. Bramkarz nie może chwytać piłki w ręce po podaniu od zawodników swojej drużyny.
34. Po uderzeniu piłki w sufit - rzut wolny pośredni wykonywany będzie z linii autowej na wysokości uderzenia w sufit.
35. W czasie wykonywania rzutów wolnych, z autu, z rogu, zawodnik drużyny przeciwnej musi zachować odległość 4 metrów od piłki.
36. Rzut karny wykonywany będzie z odległości 7 metrów od linii bramkowej.

§ 6.SYSTEM GRY

1. W razie zgłoszenia 4 lub 5 drużyn zawody rozgrywane będą systemem gry „każdy z każdym”.
2. W razie zgłoszenia większej ilości drużyn rozgrywki prowadzone będą z podziałem na grupy, mecze półfinałowe i finałowe „systemem pucharowym”.
3. Czas trwania meczu: 2x10 minut
4. Przerwa między połowami 3 minuty
5. Przerwy między meczami 5/7 minut

§ 7.PUNKTACJA

1. Za wygrany mecz drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, za przegraną 0 punktów.
2. W systemie gry „każdy z każdym” o kolejności miejsc decyduje większa liczba zdobytych punktów.
 - turniej wygrywa drużyna, która zdobędzie pierwsze miejsce (największą liczbę punktów w tabeli)
3. W systemie gry „w grupach” do półfinałów awansują dwie pierwsze drużyny z grupy
 - półfinał gra pierwsza drużyna z drugą z przeciwnej grupy
 - zwycięzcy grają w finale, pokonani o 3 miejsce

4. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwa zespoły o kolejności decydują kolejno:
 - 1) wynik bezpośredniego spotkania;
 - 2) lepsza różnica bramek w całym turnieju;
 - 3) większa liczba zdobytych w całym turnieju bramek.
5. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez więcej niż dwa zespoły przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań wyłącznie pomiędzy zainteresowanymi drużynami (tzw. „mała tabela”), kierując się kolejno zasadami podanymi w ust. 4 w punktach 1, 2 i 3.
6. W przypadku remisu w meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, przeprowadza się serię trzech rzutów karnych.
7. W przypadku remisu po karnych, o których mowa w ust. 6, rzuty karne strzelane są na przemian, aż do wyłonienia zwycięzcy.

§ 8. NAGRODY I WYRÓŻNIENIA

1. Stosowanie wyróżnień, nagród, pucharów oraz medali ustalają organizatorzy, uwzględniając własne możliwości finansowe.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Każda drużyna zgłoszona do udziału w Turnieju winna wpłacić wpisowe w wysokości ustalonej przez organizatora- 100 zł.
2. Mecze rozgrywane są zgodnie z regulaminem oraz zgodnie z obowiązującymi przepisami piłki halowej.
3. Wszelkie sprawy sporne, których nie opisuje regulamin, rozstrzygane są zgodnie z przepisami PZPN.
4. Zawodnicy uczestniczący w turnieju ubezpieczają się we własnym zakresie.
5. Zgodnie z uregulowaniami prawnymi osoby uprawiające rekreację ruchową winny posiadać ważne badania lekarskie potwierdzające możliwość udziału w rozgrywkach.
6. W przypadku braku odpowiednich badań lekarskich, każdy zawodnik biorący udział w rozgrywkach ponosi za siebie odpowiedzialność.
7. Organizator zastrzega sobie prawo interpretacji niniejszego regulaminu.
8. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są do zapoznania się z regulaminem i przestrzegania go podczas rozgrywek.

Organizator :OSP Chełmek.